



MANUAL DE INSTRUCCIONES

Animal Babyball



© 2008 VTech
Impreso en China

91-002277-005-000 (西)

Queridos padres:

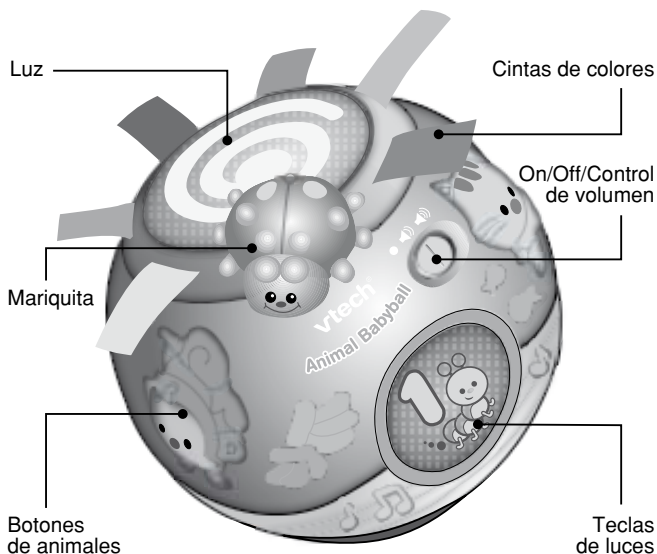
En VTech® sabemos que los niños tienen la capacidad de hacer grandes cosas. Ésta es la razón por la que nuestros juguetes electrónicos educativos se diseñan de tal modo que ayudan a desarrollar y estimular la inteligencia de los niños y les permiten aprender y ejercitar numerosas habilidades. Ya sea para aprender letras o números, identificar colores y figuras, o estimular los sentidos con música y luces, todos los productos educativos de VTech® incorporan avanzadas tecnologías y están adaptados al currículo escolar para motivar a los niños de todas las edades a alcanzar su máximo potencial.

Para más información sobre nuestros productos visite:
www.vtech.es

INTRODUCCIÓN

¡Gracias por comprar **Animal Babyball** de **VTech**®! Estamos comprometidos en ofrecer los mejores juguetes para entretener y educar a su hijo.

Esta graciosa pelota musical está diseñada para bebés a partir de 9 meses. Al presionar los diferentes botones aprenderá las formas, los números, el nombre de los animales y sonidos así como montones de melodías y canciones.



INCLUIDO EN ESTE EMBALAJE

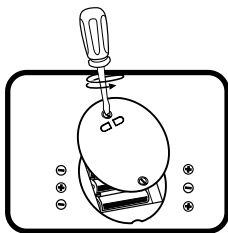
- Un juguete Animal Babyball de VTech®
- Un manual de instrucciones

ADVERTENCIA: Todos los materiales de este embalaje, tales como cintas, hojas de plástico, alambres y etiquetas, no son parte de este juguete y deberían ser desechados para la seguridad de su hijo.

PARA EMPEZAR A JUGAR

INSTALACIÓN DE LAS PILAS

1. Asegúrese de que el juguete esté apagado.
2. Localice el compartimento de las pilas en la parte posterior del mismo.
3. Coloque tres pilas "AA" nuevas (UM-3/LR6) como muestra el dibujo. (Se recomienda el uso de pilas alcalinas de alto rendimiento específicas para productos tecnológicos).
4. Coloque de nuevo la tapa y cierre el compartimento.



ADVERTENCIA:

- Se recomienda el uso de pilas alcalinas de alto rendimiento específicas para productos tecnológicos.
- Instalar las pilas correctamente respetando los signos de polaridad (+, -) para evitar cualquier tipo de fuga.
- Reemplazar todas las pilas cada vez que se cambien.

- No mezclar pilas nuevas y viejas.
- No utilizar pilas de diferentes tipos.
- Extraer las pilas cuando no se vaya a utilizar el juguete durante un largo periodo de tiempo.
- No intente recargar pilas normales.
- No acercar las pilas al fuego.
- Los bornes de una pila o un adaptador no deben ser cortocircuitados.
- Las pilas deben ser instaladas por un adulto o bajo la supervisión de un adulto.
- Retirar las pilas usadas del juguete.
- Retirar las pilas recargables del juguete para su carga.
- Recargar las pilas recargables siempre bajo la vigilancia de un adulto.
- Cuando retire las pilas del juguete, recuerde que éstas deben ser recicladas para salvaguardar el medio ambiente. Por favor, recurra a los servicios de recogida de pilas destinados para tal fin en su localidad.



NO RECOMENDAMOS EL USO DE PILAS RECARGABLES CON ESTA UNIDAD. SU UTILIZACIÓN PODRÍA ALTERAR EL FUNCIONAMIENTO NORMAL DEL JUGUETE.

NOTA: Si por algún motivo el juguete deja de funcionar, siga los siguientes pasos:




1. Apague la unidad.
2. Retire las pilas usadas.
3. Espere durante unos minutos antes de sustituir las pilas por otras nuevas.

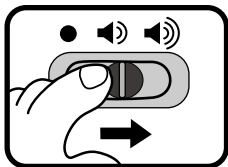
4. Encienda la unidad. El juguete debe ahora estar listo para reanudar su actividad.

En el caso de que persista el problema o detecte algún defecto en el funcionamiento del juguete, puede consultar con el Servicio de Atención al Cliente llamando al teléfono 913120770 o dirigiéndose por correo electrónico a la dirección informacion@vtech.com. Las consultas deben ser realizadas por un adulto.

CARACTERÍSTICAS

1. On/Off/Control de volumen

Para encender el juguete mueva el botón hacia cualquiera de las dos posiciones, volumen alto () o bajo (). Para apagarlo, mueva el interruptor hacia la posición ().

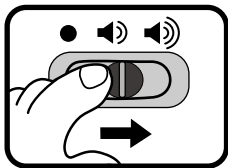


2. Desconexión automática

Para preservar la duración de las pilas, la unidad se apagará automáticamente después de unos minutos sin jugar. Para encenderlo, deberá pulsar cualquier botón.

ACTIVIDADES

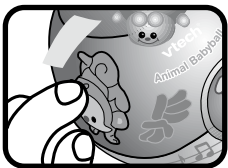
1. Al deslizar el interruptor, escuchará canciones y frases de bienvenida a la vez que se encienden las luces.



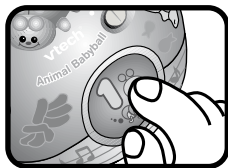
2. Gire la **mariquita** para escuchar distintas voces, sonidos y canciones a la vez que la pelota gira y gira.



3. Pulse las **teclas de animales** para aprender sus nombres y sonidos característicos. Si pulsa un animal mientras suena una melodía, éste cantará al ritmo de las canciones y las luces se encenderán mientras la bola gira sin parar.



4. Presione los **botones de luces** para aprender un montón de vocabulario nuevo a la vez que la pelota gira y brillan las luces.



CUIDADO Y MANTENIMIENTO

1. Limpiar con un paño suave ligeramente húmedo. No utilizar disolventes ni abrasivos.
2. Mantener lejos de la luz directa del sol o de cualquier otra fuente de calor.
3. Quitar las pilas cuando el juguete no vaya a ser utilizado durante un largo periodo de tiempo.
4. No dejar caer la unidad sobre superficies duras, ni exponerla a la humedad o al agua.
5. No trate de reparar la unidad ni desmontar el producto.

NOTA :

Este equipo genera y utiliza energía de radio frecuencia y si no se instala y se utiliza adecuadamente, es decir, siguiendo las instrucciones del fabricante, puede producir interferencias en la recepción de radio y televisión. El producto ha sido sometido a las pruebas pertinentes y cumple con las normas para la clase B de dispositivos electrónicos, de acuerdo con las especificaciones del Sub-apartado J del Apartado 15 FCC, que prevé una razonable protección contra tales interferencias en instalaciones domésticas. No obstante, no existe total garantía de que ninguna interferencia pueda producirse en una instalación en particular.

Si este aparato produce interferencias en la recepción de radio o televisión (lo que puede determinarse fácilmente conectando y desconectando el aparato), aconsejamos al consumidor que trate de corregir la interferencia adoptando una o más de las siguientes medidas:

- Reorientar la antena receptora.
- Cambiar de posición el producto con respecto al aparato receptor.
- Separar el producto del aparato receptor.



PRODUCTO
LED CLASE 1

TARJETA DE GARANTÍA
(para adjuntar con el producto defectuoso)

1. Garantizamos nuestros productos durante los **2 años** siguientes a la fecha de compra. Esta garantía cubre los defectos de materiales y montaje imputables al fabricante.
2. Si detecta alguna anomalía o avería en el producto durante el periodo de garantía, éste puede ser devuelto a **VTech Electronics Europe** o al establecimiento donde lo adquirió.
3. Esta garantía excluye los desperfectos ocasionados por el incumplimiento de las normas que se especifican en el manual de instrucciones o por una manipulación inadecuada del juguete. No están garantizadas las consecuencias derivadas de la utilización de un adaptador distinto al recomendado en las instrucciones o de pilas que se hayan sulfatado en el interior del aparato.
4. Esta garantía no cubre los daños o rotura ocasionados en la pantalla de cristal líquido.
5. Los desperfectos ocasionados durante el transporte debidos al mal embalaje del producto enviado a **VTech** por el cliente no quedan cubiertos por esta garantía.
6. Para que esta garantía sea válida, deberá llevar obligatoriamente el sello del establecimiento donde se efectuó la compra y la fecha de adquisición.

Antes de enviar su producto, contacte con nosotros en:

Atención al Consumidor: informacion@vtech.com

Tel.: 91 312 07 70

Fax: 91 747 06 38

PRODUCTO:
FECHA DE COMPRA:
NOMBRE:
DIRECCIÓN:
TELÉFONO:

SELLO DEL ESTABLECIMIENTO

Para poder darle satisfacción a la mayor brevedad posible,
le agradeceremos especifique a continuación las anomalías
detectadas en el producto, después de haber verificado el
estado de las pilas o del adaptador.
